

«УТВЕРЖДАЮ»
Президент
РТДОО РСЦ «Скауты Татарстана»
название организации
Приказ № 3 от «25» мая 2025 г.

Подпись /Горбунова А.П./



КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН НА 1 СМЕНУ палаточного лагеря «Белый Волк» С 03.07 по 10.07.2025

Условные обозначения:

Мл – младший возраст (7-10 лет)
Ср – средний возраст (11-14 лет)
Ст – старший возраст (15-17 лет)

Период времени:

УТРО: после завтрака - до обеда
ДЕНЬ: после полдника- до ужина
ВЕЧЕР: после ужина – до отбоя

Цветовое обозначение мероприятий:

красный цвет – общелагерное
оранжевый – групповое
синий цвет – межотрядное
зеленый – отрядное

3.07.25 ЧЕТВЕРГ	4.07.2025 ПЯТНИЦА	5.07.2025 СУББОТА	6.07.2025 ВОСКРЕСЕНЬЕ	7.07.2025 ПОНЕДЕЛЬНИК	8.07.2025 ВТОРНИК	9.07.2025 СРЕДА
	День профессий	День Памяти	День спорта	День Безопасности	<i>День Семьи, любви и Верности</i>	День Движения Первых
УТРО заезд, медосмотр размещение по палаткам и бивакам Оргсбор, правила безопасности, встреча с инспекторами НацПарка и пожарными Игра «Первая разведка» на знакомство с территорией лагеря и персоналом (1) мл\ср	УТРО зарядка, ОФП мл\ср утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения (уровни по возрастам участников)	УТРО зарядка, ОФП утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения	УТРО зарядка, ОФП утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения	УТРО: зарядка, ОФП утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения Учебная подарная тревога	УТРО зарядка, ОФП утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения	УТРО зарядка, ОФП утреннее построение образовательный блок, занятия по начальным, базовым навыкам туризма и краеведения Классная встреча «Больше, чем путешествие», посвященная Дню Движения Первых (19) мл\ср
ДЕНЬ Межотрядный тренинг на командообразование (2) мл\ср	ДЕНЬ Спортивные игры (15) мл\ср Начало экономической	ДЕНЬ Спортивные игры Военно-спортивная игра (20) мл\ср	ДЕНЬ Спортивные игры. Полуфиналы отрядов, мл\ср	ДЕНЬ Спортивные игры мл\ср Тактическая общая	ДЕНЬ Спортивные игры мл\ср Кубок народных и дворовых игр (6) мл\ср	ДЕНЬ Финал спортивных соревнований мл\ср Завершение

Подготовка к вечернему костру	игры. Выборы мэра (3) мл\ср		Тактическая общая игра "Пятнашки" (4) мл\ср	игра «Катаклизм» (5) мл\ср		экономической игры. Аукцион (7) мл\ср
ВЕЧЕР Вечернее построение, открытие лагеря, мл\ср Вечерний общелагерный костер открытия (8) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, мл\ср Вечер мифов и легенд у костра «Два волка — тебе выбирать» (9) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, мл\ср Песенный вечер «30 ярких лет» (10) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, мл\ср Вечерние гостевые костры по отрядам (11) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, мл\ср Ночное испытание «Костры» (12) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, мл\ср Вечерний общелагерный костер «7-Я» (13) мл\ср	ВЕЧЕР Вечернее построение, награждение, мл\ср Вечерний итоговый общелагерный костер (14) мл\ср

Приложения:

- Оргсбор - мероприятие, на котором ребят знакомят с различными правилами и требованиями, которые помогают обеспечить безопасность детей во время их пребывания в лагере.
- Игра «Первая разведка» на знакомство с территорией лагеря и персоналом - интерактивная игра, направленная на первичное знакомство детей с инфраструктурой палаточного лагеря, основными объектами территории (столовая, медпункт, спортплощадки), маршрутами передвижения между ними, а также знакомством с сотрудниками учреждения — воспитателями, вожатыми, медицинскими работниками, поварами и администрацией.
Игра проходит в формате квеста с элементами ориентирования на местности. Участникам выдается карта лагеря с отмеченными контрольными пунктами, где расположены сотрудники лагеря, выполняющие роль ведущих игры.
- Межотрядный тренинг на командообразование — мероприятие, направленное на повышение эффективности взаимодействия между ребятами внутри отряда через формирование сплоченных коллективов и развитие навыков коммуникации.
- Начало экономической игры. Выборы мэра - это сюжетно-ролевая, развлекательноинтеллектуальная игра, в рамках которой участники живут в мире бизнеса и профессий и действуют согласно своим ролям.
- Тактическая игра "Пятнашки" - активное игровое мероприятие, направленное на развитие коммуникативных способностей детей, повышение уровня сплоченности отряда и формирование навыков командной работы и тактического мышления.
- Тактическая игра «Катаклизм» - комплексное командное мероприятие, направленное на отработку практических навыков участников в условиях чрезвычайных ситуаций.
- Кубок народных и дворовых игр - это мероприятие, посвященное изучению истории, культуры, обычаев, традиций народов России разных регионов и разного времени.

8. Завершение экономической игры. Аукцион - это сюжетно-ролевая, развлекательноинтеллектуальная игра, в рамках которой участники живут в мире бизнеса и профессий и действуют согласно своим ролям.
9. Вечерний общелагерный костер открытия - общелагерное мероприятие на знакомство участников смены, раскрытие личностных способностей через актуализацию познавательного опыта в процессе игровой деятельности.
10. Вечер мифов и легенд у костра «Два волка — тебе выбирать» - тематический вечер в индейском стиле, погружение участников в атмосферу народных сказаний и философских размышлений через знакомство с известной индейской притчей о борьбе двух внутренних волков внутри каждого человека — белого (добро, мудрость, гармония) и черного (злоба, зависть, эгоизм).
11. Песенный вечер «30 ярких лет» - концертная программа, посвященная 30-летию лагеря, с участием творческих коллективов и гостей.
12. Вечерние гостевые костры по отрядам - культурно-массовое событие, организованное по принципу обмена опытом между отрядами участников лагеря, последовательное посещение каждым отрядом костров остальных групп. Мероприятие проводится с целью создания условий для укрепления межотрядной дружбы, культурного взаимообогащения, передачи традиций коллективного творчества и формирования чувства командного духа среди воспитанников.
13. Ночное испытание «Костры» - ночная квест-игра, направленной на повышение уровня сплоченности коллектива, развитие навыков взаимодействия, тактического мышления и укрепление корпоративного духа.
14. Вечерний общелагерный костер «7-Я» - общелагерное творческое мероприятие у костра, приуроченное ко Дню семьи, направлено на формирование семейных ценностей среди участников смены.
15. Вечерний итоговый общелагерный костер - традиционное завершающее смену творческое мероприятие у лагерного костра, гала-концерт лучших номеров смены, признание в любви любимому лагерю.
16. Спортивные игры - это мероприятия, которые включают состязания в игровой форме, направленные на физическое и социальное развитие участников (лапта, пионербол, пляжный волейбол, кубб, мёльке).
17. Зарядка, ОФП - комплекс физических упражнений, зарядка с элементами комплекса танцевальных, музыкально-ритмических движений, выполняемых утром с целью разминки мышц, суставов и создания приподнятого настроения.
18. Построение утреннее и вечернее - линейка, предполагающая общее построение участников смены, представление отрядов, сообщение им важной информации, поднятие флага и исполнения гимна РФ.
19. Классная встреча «Больше, чем путешествие», посвященная Дню Движения Первых - знакомство с ключевыми направлениями и проектами Движения Первых.
20. Военно-спортивная игра - направлена на развитие патриотизма, физической подготовки и командной сплоченности среди детей. Цель мероприятия — формирование уважительного отношения к истории страны, повышение уровня знаний участников о военной службе, укрепление здоровья

подростающего поколения посредством активного отдыха и спортивных состязаний.